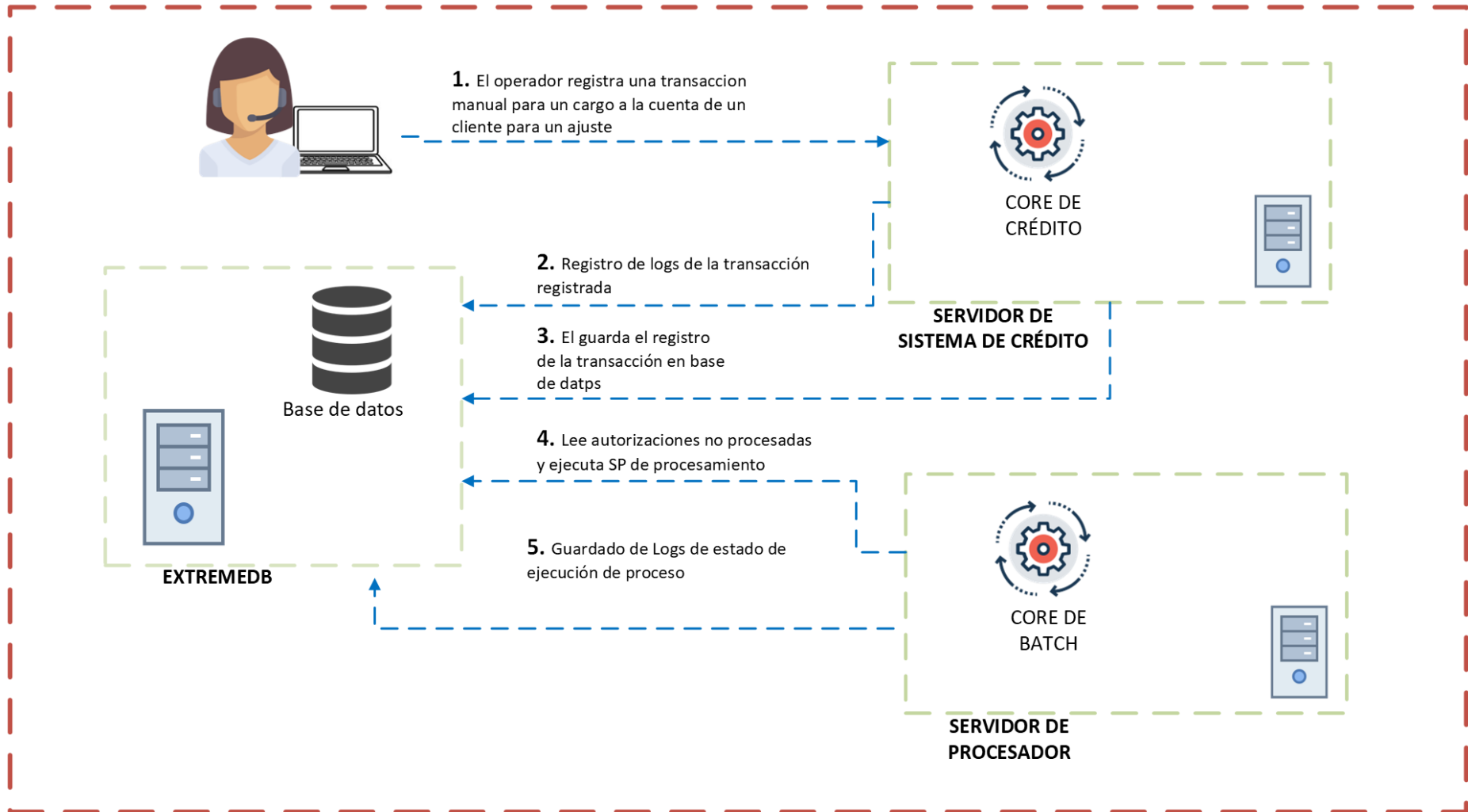


Aplicación de procesamiento de transacciones manuales



INSTITUCION BANCARIA

NARRATIVA DEL FLUJO DE PROCESAMIENTO DE TRANSACCIONES MANUALES

Entradas:

1. Ingreso de transacción manual.

Salidas:

1. Aplicación de una transacción sobre cuenta de un cliente.

Narrativa:

Para este flujo de proceso es necesario tener previamente configurada una tarea en el proceso batch de procesamiento de transacciones manuales. Esta tarea luego de ser correctamente configurada debe de poder ser ejecutada de forma manual o por medio de un programador. En el caso de este flujo ya debe existir un programador con una hora programada para ejecutar el proceso de transacciones manuales.

1. Primero el usuario del sistema ingresa un registro de una transacción para aplicar un ajuste sobre una cuenta de un cliente. Debe especificar el motivo por el cuál lo está realizando y el monto.
2. Esta actividad deja un registro en el log de eventos de tal manera que se sabe la fecha, la hora y el usuario que está aplicando la transacción, de tal manera que va quedando un rastro de quien ejecutó la actividad.
3. El registro de la transacción manual se termina registrando en la base de datos con la información de la transacción necesaria para posteriormente aplicarse a la cuenta del cliente.
4. Una tarea automática se ejecuta a una hora dada de tal manera que lee en la base de datos todos los registros en cola que están esperando a ser procesados como transacciones manuales de tal manera que empieza a aplicar a cada registro lo detallado en la transacción manual. Este proceso puede durar bastante tiempo dependiendo de la cantidad de registros de transacciones manuales que deba procesar. Vale la pena resaltar que este proceso se ejecuta en otro servidor por lo que las transacciones que esté recibiendo el core de crédito por parte de un switch transaccional no se verán afectadas en rendimiento, el nivel de respuesta será igual de rápido.
5. Luego de terminar el proceso su respectiva ejecución guarda una bitácora de el estado de la ejecución y el resultado.